

Poziom I

5 punktów – na dobry początek za zapisanie się do gry

10 punktów – za prawidłowe uzupełnienie karty ze znakami ekologicznymi

Uczeń otrzymuje plan poszczególnych części szkoły z zaznaczeniem miejsc, gdzie ukryte są znaki (5 dla klas I – IV, 10 dla V – VIII). Po znalezieniu ich nakleja na własną kartkę, udaje się do sali C306 i zapisuje znaczenie znaków zgodnie z informacją na gazetce. Po sprawdzeniu przez nauczyciela i przyznaniu punktów zabiera kartkę do domu.

10 punktów – drugie życie śmieci – coś ładnego i użytecznego z czegoś zużytego

Uczeń wykonuje rzecz, którą można wykorzystać, z odpadu, np. ozdobiony wazonik ze szklanej butelki po soku.

10 punktów – łamigłówki przyrodniczo–ekologiczne (zagadki, rebusy, rozsypanki, krzyżówki)

Uczeń rozwiązuje łamigłówki w wyznaczonej sali w czasie przerw lub po lekcjach.

Bonus – 5 punktów za wykonanie i przesłanie (m.polczynska@sp.margonin.edu.pl) zdjęcia na tle przyrody lub **8 punktów** na tle Pomnika Przyrody w gminie Margonin.

Terminy zadań zostaną podane po zakończeniu zapisów.